

Slovenské  
športové  
inovačné  
centrum - klaster

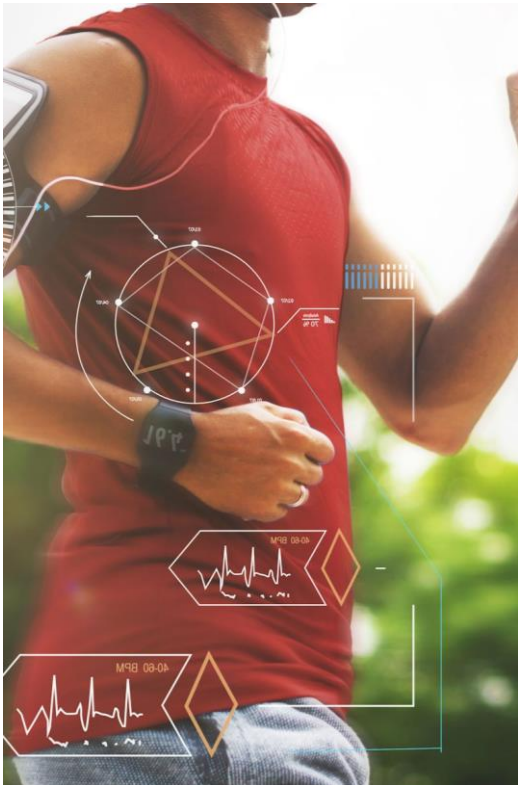
**SSIC**

Slovenské  
športové  
inovačné  
centrum

**SSIC**

**cluster**

# Slovenské športové inovačné centrum - klaster



- je otvorenou platformou na podporu a integráciu inovačného digitálneho ekosystému slovenského športu
- jediná organizácia ktorá sa profiluje v sektore aplikovania technológií v šport a podpore zdravia prostredníctvom pohybu.
- má za cieľ prenášať poznatky a know how z oblasti používania a rozvoja digitálizácie športu a podpore zdravia prostredníctvom pohybu
- **je certifikovaným Rozvinutým klastrom**

Globálny športový priemysel

790 mld USD

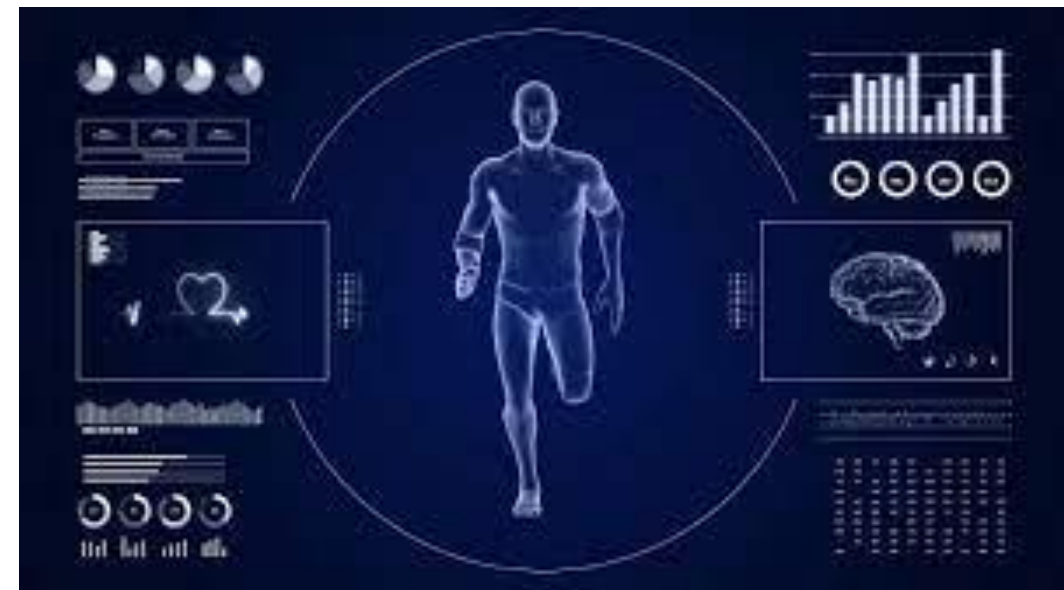
čo v tržbách pre  
predstavoval  
v roku 2023

1,8 %  
globálneho GDP

# Čo znamená SportsTech?

„... športové technológie sú priesečníkom športu a technológií .

... keď sa technológie používajú na vytvorenie riešenia v oblasti športu, a podpory aktívneho pohybu občanov =sektor SportsTech.“



# Globální vývoj trhu SportsTech

**Rok 2018**

**Objem trhu 27.5 mld. €**

**Rok 2027**

**Objem trhu cca 93.8 mld. €**

# SportsTech

Digitalizácia predstavuje hnaciu silu rozvoja športu.  
Výrazne sa podieľa na tom, ako sa šport **vykonáva, sleduje a organizuje**.

Digitálne technológie hrajú prím v štyroch hlavných oblastiach športu.



## Výkonnosť športovcov

Táto oblasť pokrýva všetky digitálne riešenia zameriavajúce sa na výkonnosť športovca. Bez ohľadu na to, či je to pred, počas alebo po aktivite.

## Fanúšikovia a obsah

Tento sektor je celý o tom, ako sa šport spája s fanúškami, resp. ako fanúšikovia šport konzumujú.

## Manažment organizácií a podujatí

Všetky riešenia, ktoré pomáhajú moderným manažérom v športe vykonávať svoje zodpovednosti. Zasahuje manažérov športovísk, tímov, federácií, líg, športových podujatí, gymov a pod.

## Šport pre všetkých

Najväčšia masa hýbajúcich sa ľudí. Chcú byť lepší a mať sa lepšie. Či už z pohľadu výkonnosti, rozvoja osobnosti alebo zdravotného stavu.

## Prienik s kľúčovými sektormi

Športové organizácie

Školstvo

Mestá a samosprávy

Zdravotníctvo

Hospodárstvo  
trh

Cestovný  
ruch

# SportsTech

- vrcholový a organizovaný šport
- športové podujatia
- Smart športoviská
- podpora fanúšikov
- podpora zdravia prostredníctvom pohybu
- Smart telesná výchova na školách
- sponzoring, fantazy games

## Prienik s kľúčovými technológiami

- IKT
- IoT
  - wearables
  - senzory
  - biosenzory
- dátové úložiská
- AV/VR
- 4G/5G siete, optika

- SW platformy
- algoritmy
- dátová analytika
- video analytika
- satelitné systémy
- umelá inteligencia

Kumulovaný vplyv efektu SportsTech a jeho komercializácie má potenciál zásadne zvýšiť efektívnosť výdavkov do športového sektora

**Kým dnes v SR 1 euro verejných výdavkov do športu generuje  
2,79 euro hrubého domáceho produktu,**

**pri plnom využití potenciálu komercializácie SportsTech  
slovenského športového priemyslu môže úroveň efektivity dosiahnuť  
4,07 euro hrubého domáceho produktu.**

digitalizácia a nové technológie budú hrať  
významnú úlohu v každom jednom pilieri rozvoja  
športu a podpore aktívneho pohybu



# Oblasti ktoré pokrývajú digitálne technológie



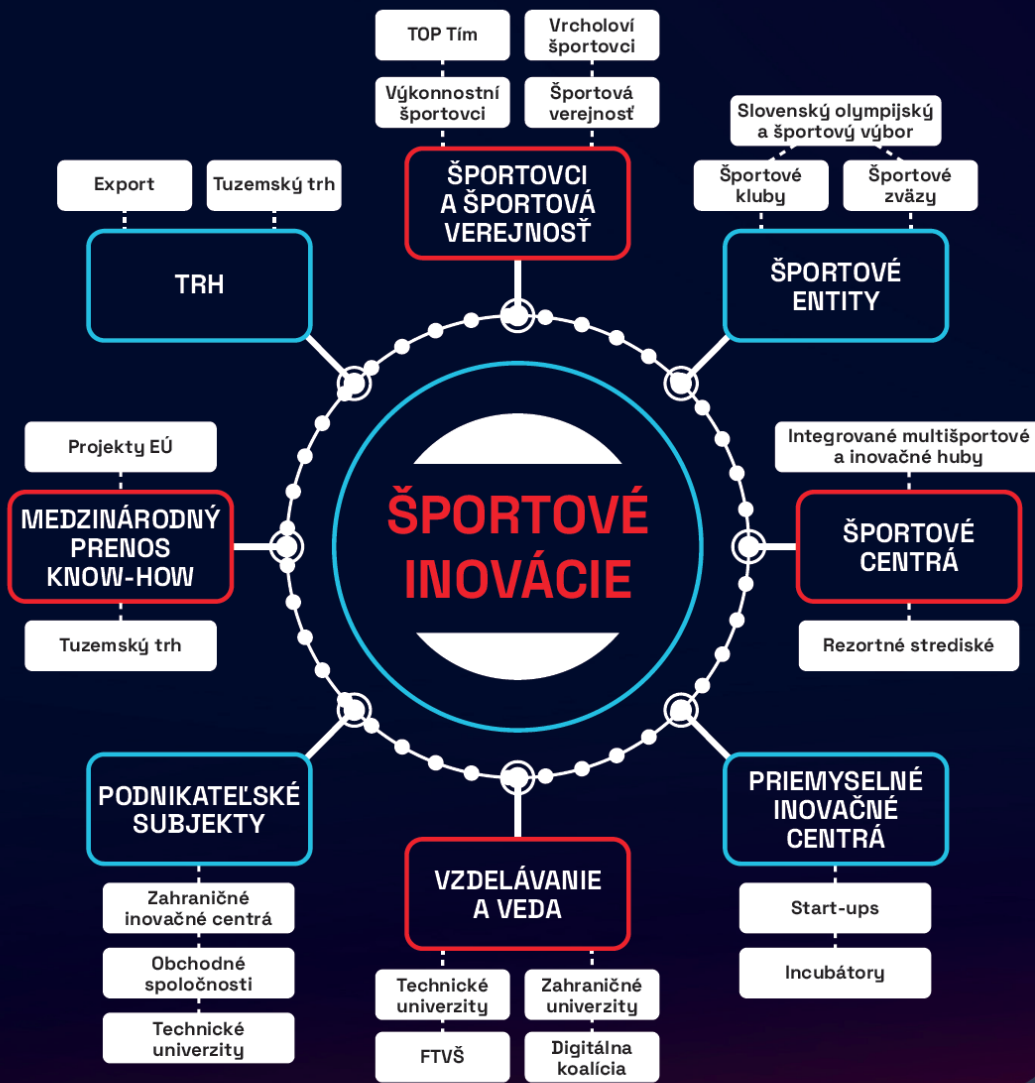


Cieľom Lisabonskej výzvy na inováciu v oblasti športu je vytváranie podmienok a rozvoj inovatívnych riešení a podporuje politiky, budovanie kapacít, zdieľanie osvedčených postupov a posilnenie spolupráce.



1. Šport je hnacou silou technologických, organizačných a sociálnych inovácií, s vplyvom na národný a regionálny socio-ekonomický vývoj a stabilitu.
2. Inovácie menia spôsob rozvoja, sledovania a organizovania športu, čím sa robí oveľa atraktívnejším, bezpečnejším a s progresívnym vyšším vplyvom na hospodársky rast a tvorbu pracovných miest.
3. Inovácia je mnohostranná koncepcia, ktorá ovplyvňuje šport vo všetkých rozmeroch a úrovniach a ktorá by sa mala považovať za kľúčovú prioritu rozvoja odvetvia športu.
4. Inovácia sú hnacou silou rozvoja športového sektora a posilňuje zdravotnú starostlivosť, prevenciu, sociálnu integráciu, súdržnosť a vzdelávanie.
5. Inovatívne prístupy sú potrebné na riešenie existujúcich a vznikajúcich hrozieb a výziev
6. SportsTech prispieva k posilneniu európskeho rámca sociálneho, digitálneho a technologického modelu k podpore životného prostredia, vzdelávaniu a zdraviu v súlade s programom trvalo udržateľného rozvoja do roku 2030.

# Slovenský športový inovačný ekosystém



# Slovenské športové inovačné centrum – klaster

## Vízia

Hlavnou víziou je rozvíjanie a podporovanie spoločných výskumných, rozvojových, inovačných a vzdelávacích projektov zameraných na segment SportTech vrátane realizácie a organizácie konferencií, workshopov, exkurzií a sprievodnej publikačnej, reklamnej a propagačnej činnosti, prieskum trhu a vypracovávanie strategických dokumentov, analýz a doporučení aplikovania a rozvoja SportTech v slovenskom inovačnom a aplikačnom prostredí

- **Mainstreamová športová inovácia**
- **Holistický a medzisektorový prístup**
- **Podporovať výskum, budovanie a šírenie poznatkov**
- **Podpora zberu a monitorovania údajov**
- **Spolupráca pri zvyšovaní digitálnej gramotnosti v športovom sektore**
- **Premostenie miestnych, vnútroštátnych a európskych inovácií**

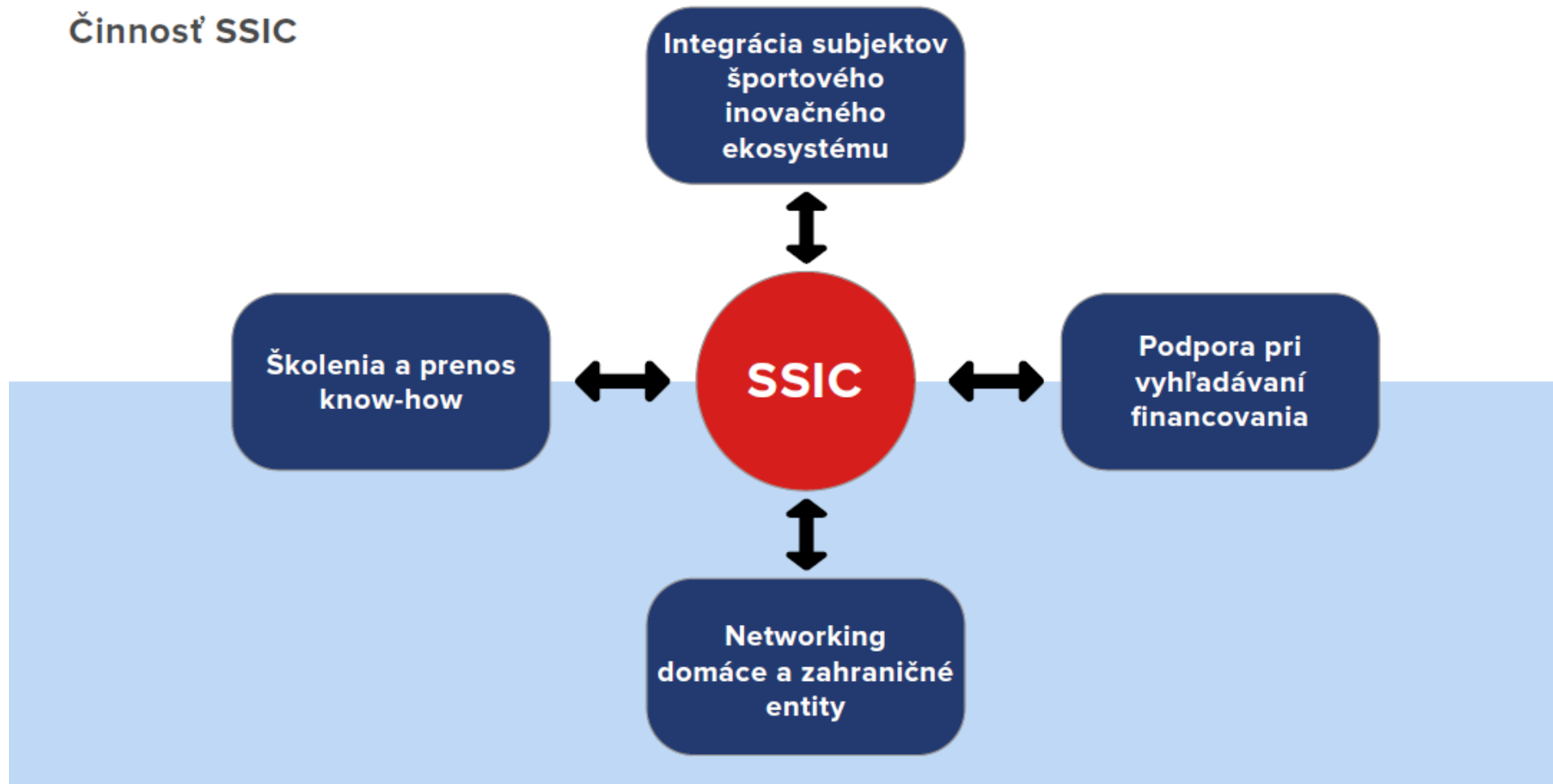
## Slovenské športové inovačné centrum – klaster

# PRIORITY

- Podpora implementácie DIGITÁLNEJ TRANSFORMÁCIE v športovom sektore a v podpore zdravia prostredníctvom športu a pohybu
- Technologické inovácie aplikované na športoviskách - Smart štadióny
- Technologické inovácie aplikované vo vzťahu k divákov Fan engagement technológie
- Technologické inovácie v manažmente športových organizácií a entít
- Technologické inovácie vo vrcholovom a organizovanom športe
- Technologické inovácie pre šport pre všetkých - inovačné digitálne riešenia na podporu zdravia prostredníctvom aktívneho pohybu a športovania,

# Činnosť Slovenského športového inovačného centra - klastra

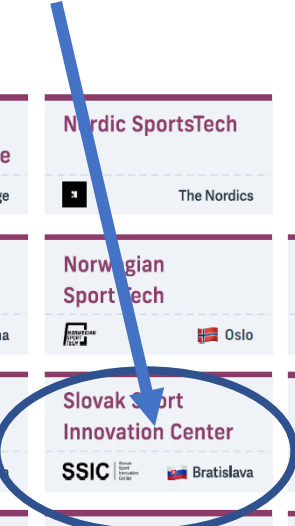
Činnosť SSIC



# European SportsTech Ecosystem 2022

SSIC | cluster

<b>ADvantage Sports Tech Fund</b> ADvantage   Jerusalem		<b>Hiro Capital</b> HIRO CAPITAL   London		<b>DGI Impact</b> DGI   Bredsten		<b>Arsenal Innovation Lab</b> Arsenal   London		<b>Barca Innovation Hub</b> Barça   Barcelona		<b>Nummer11</b> 11   Zeist		<b>Andorra Sports Startup Challenge</b> GSIC   Andorra la Vella		<b>Health &amp; Sports Technology Initiative</b> Health & Sports Technology Initiative   Blekinge		<b>Nordic SportsTech</b> The Nordics			
<b>Apex Capital</b> APEX   Cascais		<b>Indigo Capital</b> INDIGO   Moscow		<b>HYPE Sports Innovation</b> HYPE   Tel Aviv		<b>SportBoost</b> SportBoost   Madrid		<b>Celta Lab 1923</b> Celta Lab   Vigo		<b>Real Madrid Next</b> next   Madrid		<b>Colosseum</b> COLLOSSEUM   Tel Aviv-Yafo		<b>Hub23</b> Hub23   Barcelona		<b>Norwegian SportTech</b> Norwegian SportTech   Oslo		<b>Sports Loft</b> Sports...Loft   London	
<b>Aser Ventures</b> ASER   London		<b>Remagine Ventures</b> REMAGINE   Tel Aviv		<b>Incubateur Grand Paris Sport</b> Incubateur Grand Paris Sport   Paris		<b>SportsTech Belgium</b> SportsTech Belgium   Liege		<b>Chelsea Digital Ventures</b> Chelsea Digital Ventures   London		<b>Reimagine Football</b> REIMAGINE FOOTBALL   Amsterdam		<b>Danish Football Innovation Centre</b> SDU   Odense		<b>INDESCAT</b> INDESCAT   Barcelona		<b>Slovak Sport Innovation Center</b> SSIC   Bratislava		<b>Sports Tech Research Center</b> Sports Tech Research Center   Östersund	
<b>BITKRAFT Esports Ventures</b> BITKRAFT   Berlin		<b>Seventure Partners</b> Seventure   Paris		<b>Le Pack</b> le pack   Lyon		<b>Sport Tech Hub</b> Sport Tech Hub   London		<b>City Startup Challenge</b> City Startup Challenge   Manchester		<b>Sport Innovation Alliance</b> Sport Innovation Alliance   Madrid		<b>DAZN X</b> DAZN X   London		<b>Innovate 21 by BT Sport</b> BT SPORT   London		<b>Sport + vitality Hub (Sport Experience)</b> Sport + vitality Hub   Breda		<b>Sports Tech Research Network</b> Sports Tech Research Network   Ghent	
<b>Dutch Sport Tech Fund</b> DUTCH SPORTTECH   Amstelveen		<b>Trust Esport Ventures</b> TRUST ESPOORT VENTURES   Bordeaux		<b>Le Tremplin</b> LE TREMPLIN   Paris		<b>SportUp</b> SportUp   Ghent		<b>DFB-Akademie Tech Lab</b> DFB-Akademie Tech Lab   Frankfurt am Main		<b>UEFA Innovation Hub</b> UEFA Innovation Hub   Nyon		<b>Ennovate by Entain</b> Ennovate   London		<b>London Sports Tech Network</b> London Sports Tech Network   London		<b>Sport Tech Innovation Group</b> STIG   Moscow		<b>SportsTech Ireland</b> SportsTech Ireland   Limerick	
<b>SG Sports Startups Accelerator</b> SG Sports Startups Accelerator   Istanbul		<b>WeSportUp</b> WESPORTUP   Rome		<b>Euroleague FanXP Challenge</b> Euroleague FanXP Challenge   Barcelona		<b>Valencia CF Innovation Hub</b> Valencia CF Innovation Hub   Valencia		<b>GSIC powered by Microsoft</b> GSIC   Madrid		<b>London VC Sports</b> LVC SPORTS   London		<b>Sports Lab Copenhagen</b> Sports Lab Copenhagen   Copenhagen		<b>ThinkSport</b> ThinkSport   Lausanne					



SPORTSTECHX

**Investors**

- Funds
- Networks

SPORTSTECHX

**Programs**

- Accelerator & Incubator Programs

SPORTSTECHX

**Initiatives**

- Initiatives by Clubs, Leagues & Associations
- Innovation Initiatives

## Partneri / Partners

MUNI  
FAKULTA  
SPORTOVNÍCH  
STUDIÍ



Digitálna  
koalícia



Sport **Data** Valley

SSIC | cluster

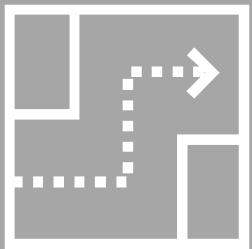
Aktivität

# SSIC participuje na strategických dokumentoch:

## Stratégia športu v SR do roku 2030

### STRATEGICKÉ PILIERE

Transparentný a udržateľný systém riadenia



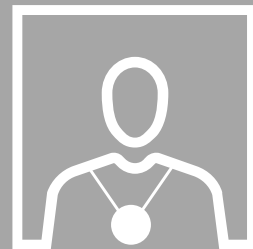
Moderné športové prostredie



Budovanie športu cez kvalitné vzdelávanie



Excelentnosť vo vrcholovom športe



Zdravá a aktívna spoločnosť



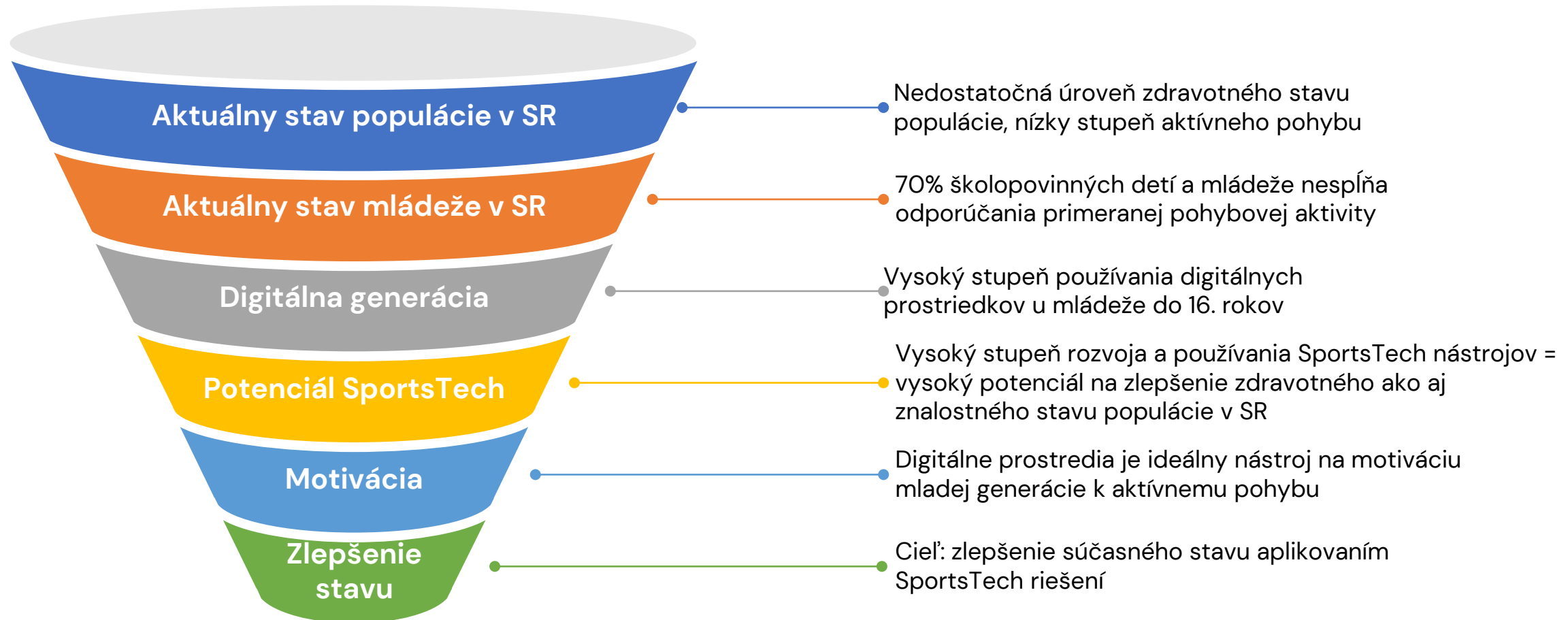
Digitalizácia a inovácie





# Participácia na implementácii Moderná škola

## - Návrh Smart telesnej výchovy na základných a stredných školách



# Participácia na rozvoji digitálnych zručností v športovom sektore

SSIC | cluster +



Digitálna koalícia







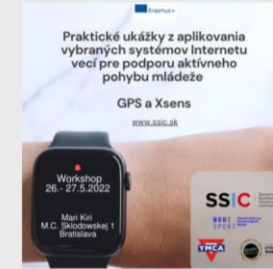



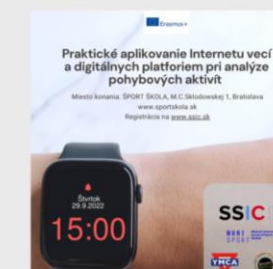
## NÁRODNÁ STRATÉGIA DIGITÁLNYCH ZRUČNOSTÍ SLOVENSKEJ REPUBLIKY

### Projekty:

- Návrh systému vzdelávania SportTech – digitálnych zručností na stredných odborných športových školách
- Návrh na zvýšenie úrovne digitálnych zručností a kompetencií IKT odborníkov na aplikovanie SportsTech riešení na podporu motivácie mladých ľudí o športové a pohybové aktivity a prevenciu zdravia prostredníctvom HUBov

Zručnosti a znalosti na športovom trhu práce - prieskum stavu		
Aktuálne aplikované zručnosti		Zručnosti, ktoré budú požadované -nedostatočné
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Špecifické športové znalosti a zručnosti</li><li>2. Komunikačné zručnosti</li><li>3. Zručnosti na zabez. zdravie a bezpečnosť športovcov</li><li>4. Koučovacie zručnosti</li><li>5. Schopnosť pracovať v súlade s praktickými/etickými kódexmi</li></ol>	 Športoví tréneri	<ol style="list-style-type: none"><li>1. SportTech a IT zručnosti</li><li>2. Marketingové a predajné zručnosti</li><li>4. Organizačné schopnosti</li><li>5. Schopnosť pracovať s rôznymi účastníkmi</li></ol>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zabezpečiť zdravie a bezpečnosť účastníkov</li><li>2. Stanoviť jasne komunikujte pokyny</li><li>3. Technické znalosti a zručnosti špecifické pre šport/aktivitu</li><li>4. Schopnosť pracovať v súlade s etickými kódexmi</li><li>5. Tímová práca</li></ol>	 Outdoorové športové činnosti	<ol style="list-style-type: none"><li>1. SportTech a IT zručnosti</li><li>2. Marketingové a predajné zručnosti</li><li>3. Organizačné schopnosti</li><li>4. Špeciálne technické zručnosti a znalosti</li></ol>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zabezpečiť zdravie a bezpečnosť účastníkov</li><li>2. Aplikácia vedeckých poznatkov (anatómia / fyziológia)</li><li>3. Efektívna komunikácia s účastníkmi</li><li>4. Navrhovanie programov</li><li>5. Pochopenie potrieb účastníkov</li></ol>	 Fitness inštruktori	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Marketingové a predajné zručnosti</li><li>2. SportTech a IT zručnosti</li><li>3. Efektívna komunikácia s účastníkmi</li><li>4. Pochopenie špecifických potrieb účastníkov</li><li>5. Znalosť vedeckých a medicínskych poznatky</li></ol>

# Séria vzdelávacích a informačných podujatí

 <p><b>Webinár Č.1</b></p> <p>Úvod do témy Internetu vecí ako nástroj pre podporu aktívneho pohybu mládeže</p>	 <p><b>Webinár Č.2</b></p> <p>Digitálna gramotnosť pre pohyb a šport</p>	 <p><b>Webinár Č.3</b></p> <p>Využitie digitálnych technológií v hodnotení výživy pri pohybe a športovaní mládeže</p>	 <p><b>Webinár Č.4</b></p> <p>Právne aspekty užívania Internetu vecí a nositeľnej elektroniky</p>	 <p><b>Webinár Č.5</b></p> <p>Využitie GPS riešení (Globálny lokalizačný systém) a IMU senzorov v pohybovej príprave mládeže</p>	 <p><b>Webinár Č.6</b></p> <p>Komunitná kohézia cez pohyb a šport s využitím prostredia Internetu vecí</p>
 <p><b>Workshop Č.1</b></p> <p>Praktické ukážky z aplikovania vybraných systémov Internetu vecí pre podporu aktívneho pohybu mládeže</p>	 <p><b>Webinár Č.7</b></p> <p>Plánovanie a analýza pohybových aktivít v digitálnej platforme XPS Network pre jednotlivcov a pre skupiny, kolektívy a tímy.</p>	 <p><b>Workshop Č.2</b></p> <p>Praktické používanie Internetu vecí na evidenciu a hodnotenie výživy pri pohybových a športových činnostiach v praxi. Praktické aplikovanie spracovania konkrétnych príkladov pohybových činností v XPS Network pre</p>	 <p><b>Webinár Č.8</b></p> <p>Digitálne platformy, IoT a sociálne siete ako nástroje na organizovanie skupinových aktivít, súťaží a podujatí mládeže</p>	 <p><b>Workshop č.3</b></p> <p>Praktické aplikovanie Internetu vecí a digitálnych platforiem pri analýze pohybových aktivít</p>	

## Networking

- medzinárodné klastre SportsTechu
- členovia – firmy ich sieťovanie na domáce a medzinárodné vývojové subjekty
- na tuzemské subjekty – OVM a samosprávy
- na entity v rámci inovačného ekosystému v SR



Sport Data Valley



**SSIC** | cluster

**Aktivita členov**

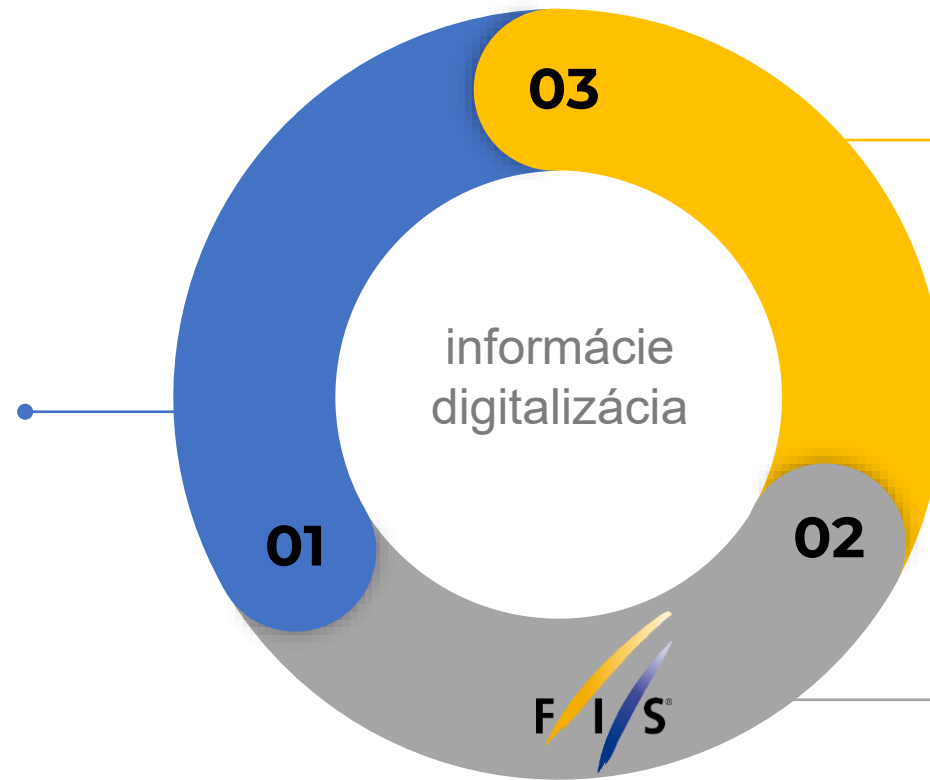
**SSIC** | cluster

Usecase 1



Projekt  pre 

**Trate,**  
terénny profil,  
topológia  
nastavených brán,  
snehová podložka, štruktúra  
poveternostné podmienky  
organizácia pretekov  
FIS pravidlá



Pretekári,  
tréneri, experti  
tréningové plány  
personalizovaná  
diagnostika pretekára  
stratégia preteky

**Materiál**  
lyže, vlastnosti a ich príprava  
na pretek  
lyžiarska obuv a vybavenie

# Realizovaný projektu

**poskytnúť komplexné  
súbory digitálnych dát o  
topológií nastavenej  
pretekárskej trate s novými  
setom dát**

## Parties of the agreement

- FIS – International Ski Federation
- MBCD s.r.o., - Service provider



## Prijímatelia:

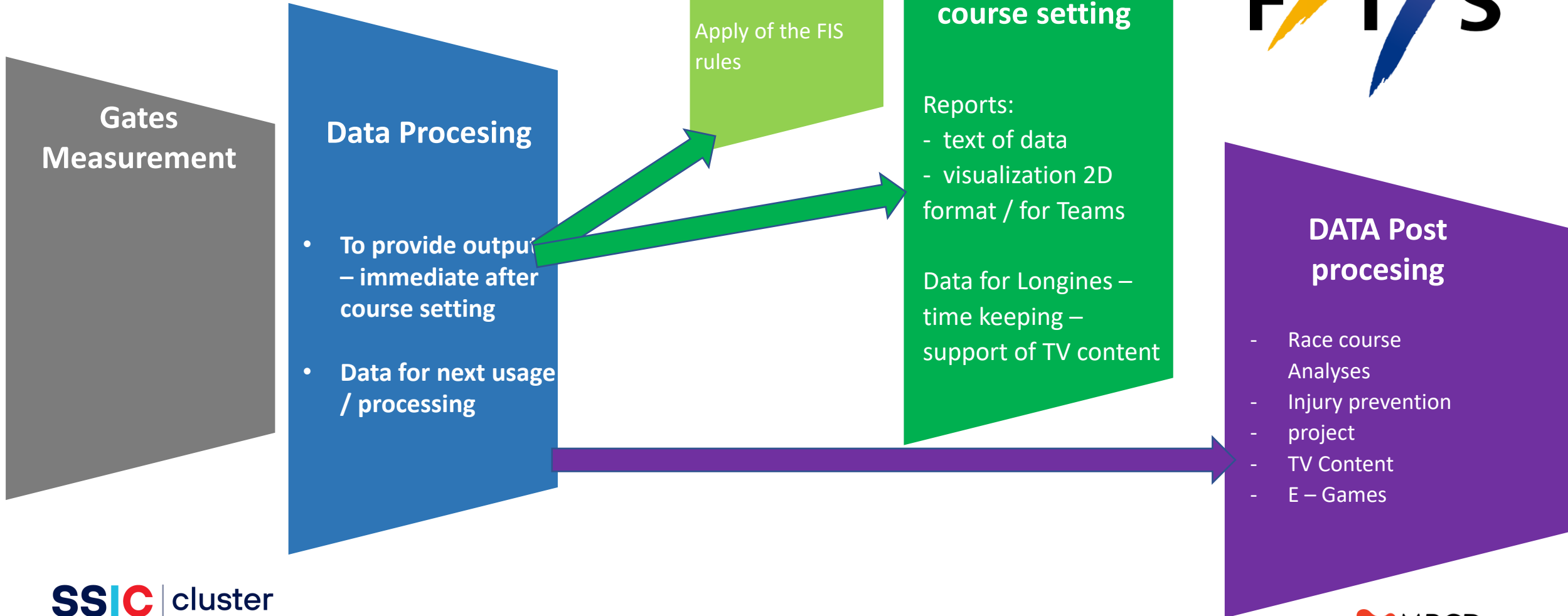
- FIS
  - kontrola pravidiel
  - analýzy a predikcie
  - ochrana tratí
- Tréneri
- Pretekári
- Analýzy pre prevenciu úrazov
- Doplnujúci obsah TV
- Príprava talentov
- E Games



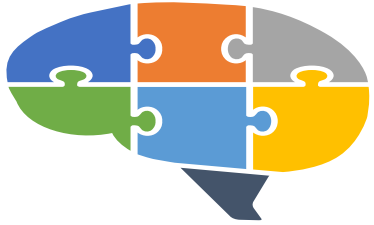


# Projekte pre FIS

digitálnych dát o topológií nastavenej pretekárskej trate

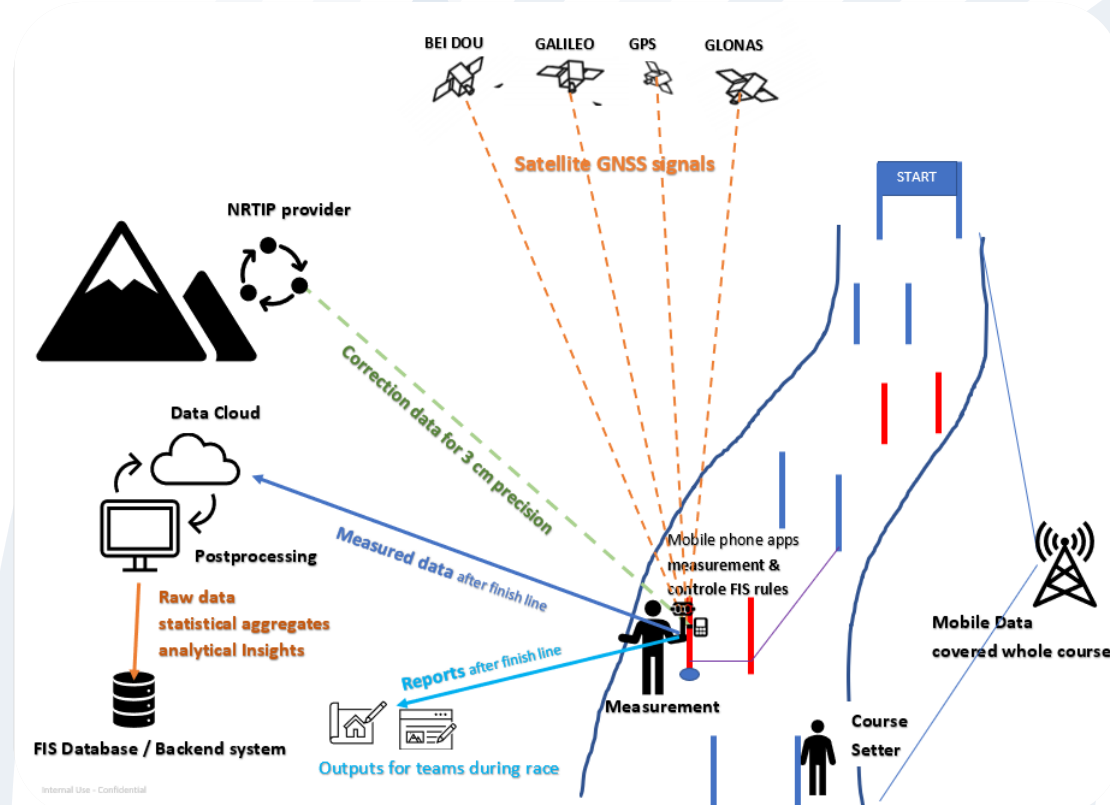


# Projekt aplikuje osvedčené Hi-Tech



Použitá aplikácia a je založená na:

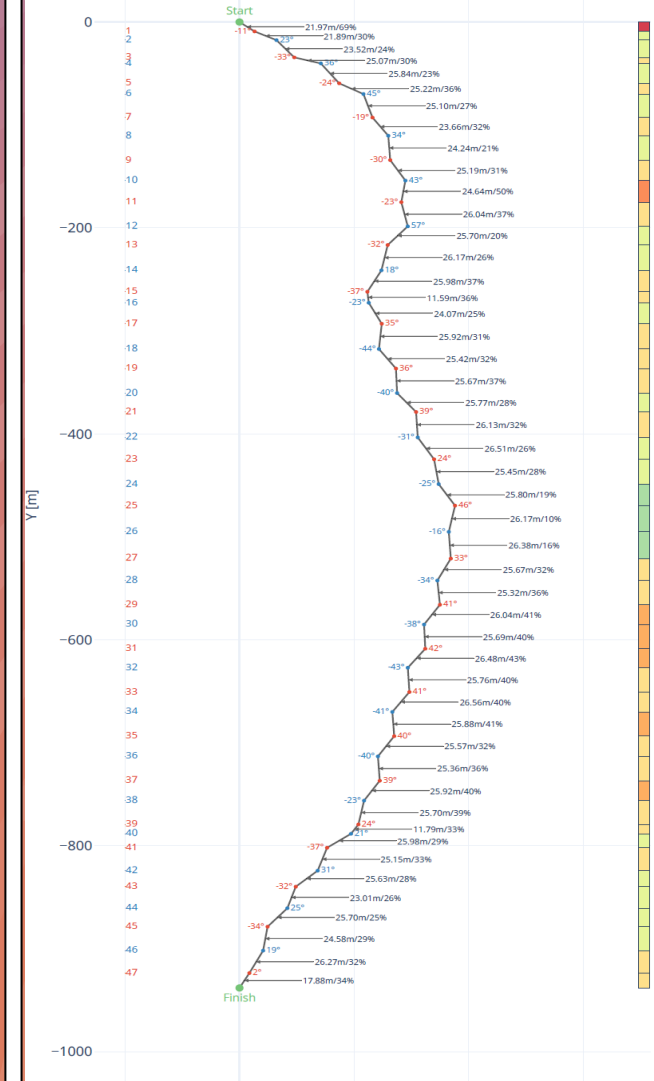
- Globálny navigačný satelitný systém GNSS služby s presnosťou cm
- Progresívny zdroj kódovania pre Android Kotlin
- Spracovanie údajov- vyvinutý SW
- Cloudové úložisko



# Výstup

Reporty a 2D zo systému "Digital Gates Measurement" určené riaditeľom pretekov FIS hneď po nastavení trate cez digitálnu sieť na mobilné zariadenia

No	Type	Distance [m]	Offset [m]	Pitch [%]	Angle [°]
1	Open	21.97	1.73	69	-11
2	Open	21.89	4.42	30	23
3	Open	23.52	6.65	24	-33
4	Open	25.07	7.62	30	36
5	Open	25.84	5.11	23	-24
6	Open	25.22	9.09	36	45
7	Open	25.10	3.81	27	-19
8	Open	23.66	6.72	32	34
9	Open	24.24	6.10	21	-30
10	Open	25.19	8.30	31	43
11	Open	24.64	4.51	50	-23
12	Open	26.04	11.84	37	57
13	Open	25.70	6.85	20	-32
14	Open	26.17	3.87	26	18
15	Open	25.98	4.70	37	-37
16	Delayed	11.59	2.88	36	-23
17	Open	24.07	7.16	25	35
18	Open	25.92	9.08	31	-44
19	Open	25.42	7.35	32	36
20	Open	25.67	8.25	37	-40
21	Open	25.77	8.21	28	39
22	Open	26.13	6.63	32	-31
23	Open	26.51	5.30	26	24
24	Open	25.45	5.36	28	-25
25	Open	25.80	10.10	19	46
26	Open	26.17	3.60	10	-16
27	Open	26.38	7.06	16	33
28	Open	25.67	7.06	32	-34
29	Open	25.32	8.33	36	41
30	Open	26.04	7.76	41	-38
31	Open	25.69	8.52	40	42
32	Open	26.48	8.69	43	-43
33	Open	25.76	8.39	40	41
34	Open	26.56	8.49	40	-41
35	Open	25.88	8.13	41	40
36	Open	25.57	8.14	32	-40
37	Open	25.36	7.94	36	39
38	Open	25.92	4.79	40	-23
39	Open	25.70	3.09	39	24
40	Delayed	11.79	2.86	33	21
41	Open	25.98	7.66	29	-37
42	Open	25.15	6.39	33	31
43	Open	25.63	6.35	28	-32
44	Open	23.01	4.99	26	25
45	Open	25.70	7.16	25	-34
46	Open	24.58	4.05	29	19
47	Open	26.27	0.37	32	2
	Finish	17.88		34	



Place	Run	Sector	Sum of distance of gates	Sum horizontal offset	Number of gates	Average Speed of best athlete in sector				Average Speed of the best of 3 athletes in each sector			Athletes		temperature in Start Finish
						Best Time in Sector	BEST ATHLETES	m/s	km/hod	Average Time in Sector	m/s	km/hod	Started	DNF	
Soelden 23.10.	1	1	355,36	79,03	14	19,39	Meillard	18,33	65,98	19,47	18,25	65,71	70	5	0
		2	452,40	133,31	17	23,64	Odermat	19,14	68,89	23,75	19,05	68,58			
		3	228,01	35,41	9	9,04	Zubcic	25,22	90,80	9,10	25,07	90,24			
		4	179,53	11,72	6	7,25	McGrath	24,76	89,14	7,39	24,29	87,46			
	Total			1215,30	259,46	46									
	2	1	336,12	67,74	14	18,62	Odermatt	18,05	64,99	18,62	18,05	64,97	30	2	1
		2	473,12	157,46	18	26,63	Hadalin	17,77	63,96	26,70	17,72	63,80			
		3	253,69	46,58	10	9,79	Nestvold	25,91	93,29	9,88	25,67	92,41			
		4	151,25	11,41	5	8,11	Meillard	18,65	67,14	8,15	18,55	66,78			
	Total			1214,19	283,20	47									

Val d Isere 10.12.2022	1	1	322,95	83,57	15	18,84	Schmid								
		2	425,03	128,65	17	24,82	Odermat								
		3	179,61	47,04	7	9,24	Odermat								
		4	176,71	36,86	8	8,79	Steen Olsen								
	Total			1104,30	296,12	47									
	2	1	315,17	80,94	14	17,93	Tumler								
		2	386,20	105,50	17	22,57	Maurberger								
		3	191,39	52,06	8	10,31	Odermat								
		4	207,23	44,39	9	10,60	Odermat								
	Total			1099,99	282,89	48									

18.12.2022	1	1	345,18	119,59	14	23,26	Cristoffer							
		2	350,70	101,29	15	18,64	Braathen							
		3	378,97	112,54	15	19,75	Kranjec							
		4	322,54	69,30	13	16,41	Kranjec							
	Total			1397,39	402,72	57								

**GS Women 2022/23**

**The most speedy athletes in Sector**

Place	Run	Sector	Athletes	Avr. Speed km/h
Sestriere	2	2	Shiffrin	88,04
Kromplatz 24	1	4	Shiffrin	87,21
Kromplatz 25	1	2	Gut-Behrami	79,09
Kromplatz 25	1	3	Bassino	77,86
WCh	2	4	Mowinckel	75,95
Are	1	4	Shiffrin	75,23

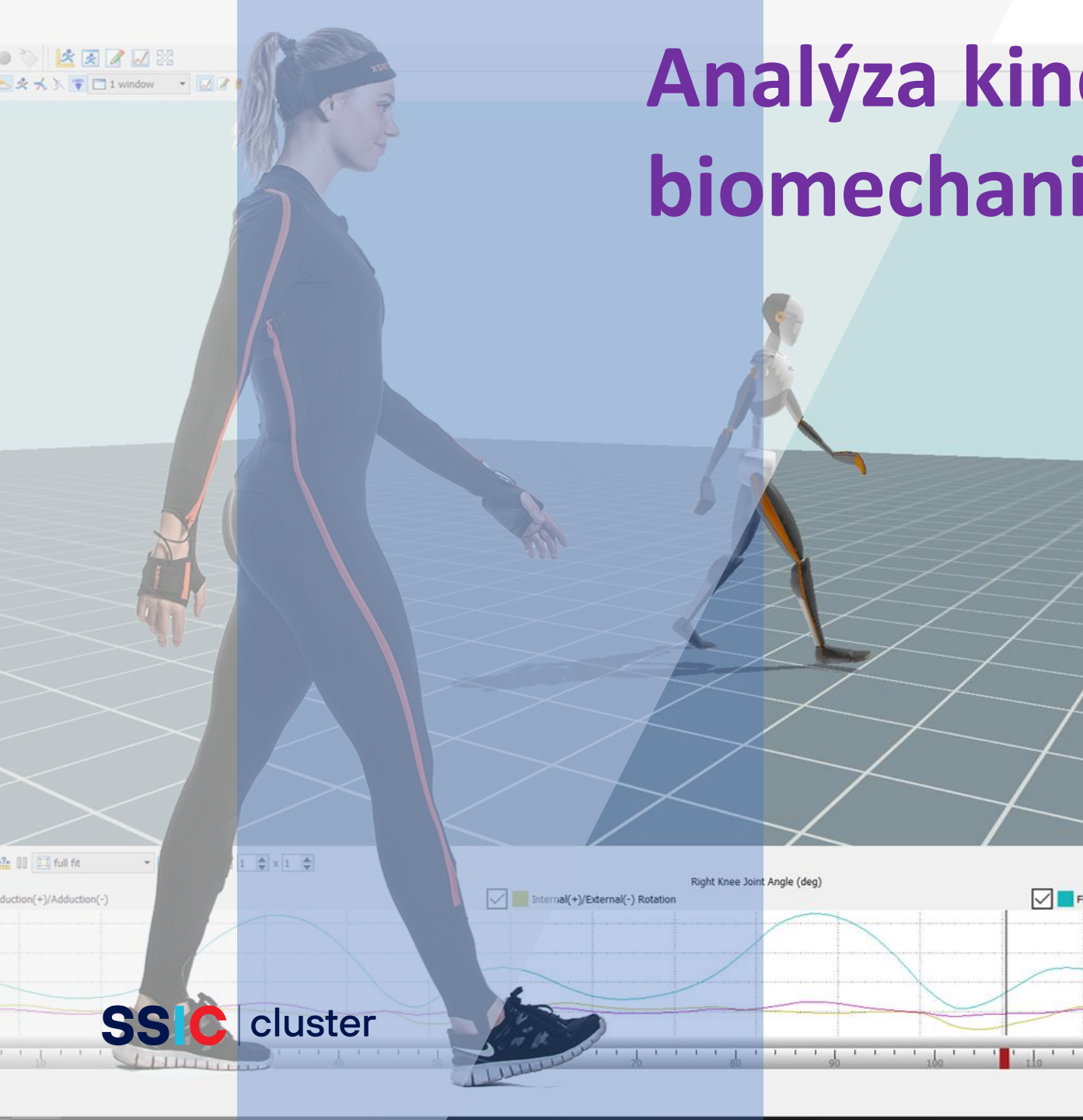
SSIC | cluster

Usecase 2



# Analýza kinematiky a biomechaniky

Analýza pohybu  
prostredníctvom  
celotelových  
inerciálných  
senzorov...  
Xsense



# Celotelové inerciálne senzory



Na získanie skutočnej hĺbkovej analýzy biomechaniky športovca sú inerciálne senzory.

V športovom kontexte sa inerciálne senzory skladajú z

- **akcelerometra** na meranie sily a zrýchlenia,
- **gyroskopu** na indikáciu rotácie
- **magnetometra** na meranie orientácie tela.

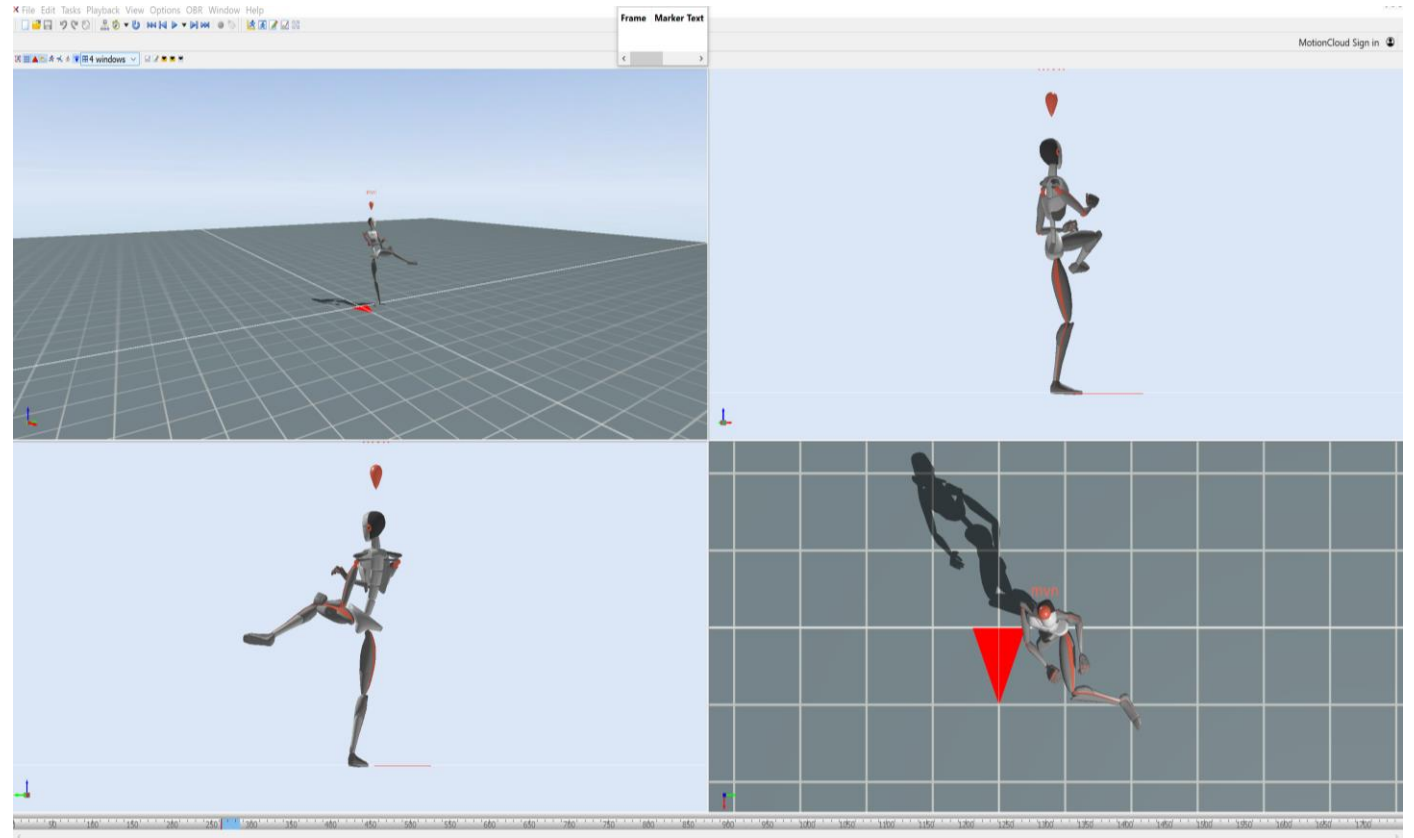
Tieto senzory zhromažďujú údaje naprieč tromi osami a zachytávajú pohyb športovca do najmenších detailov.

Použitie inerciálnych senzorov sa často kombinuje s algoritmami, aby boli údaje použiteľné na špecifické pre športové odvetvia



## Aplikačná oblasť

- šport
- zdravotníctvo
- racovné prostredie





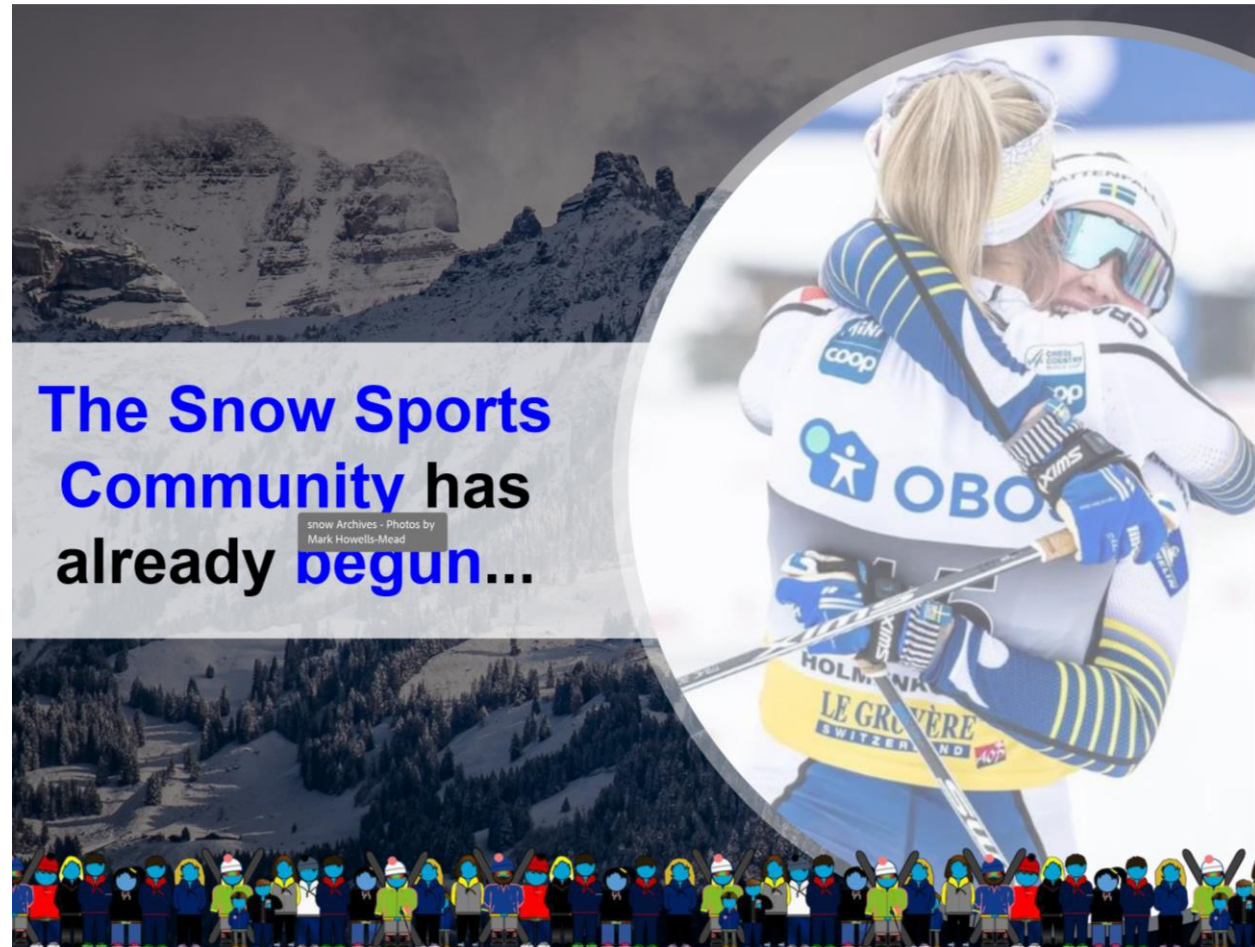
SSIC | cluster

Usecase 3



# Fantasy Sport

Fantasy šport je, kde účastníci zostavujú imaginárne alebo virtuálne tímy zložené zo zástupcov skutočných hráčov profesionálneho športu. Tieto tímy súťažia na základe výkonu týchto hráčov v skutočných hrách, súťažiach.



# Fantasy Sport – svetové zjazdové lyžovanie



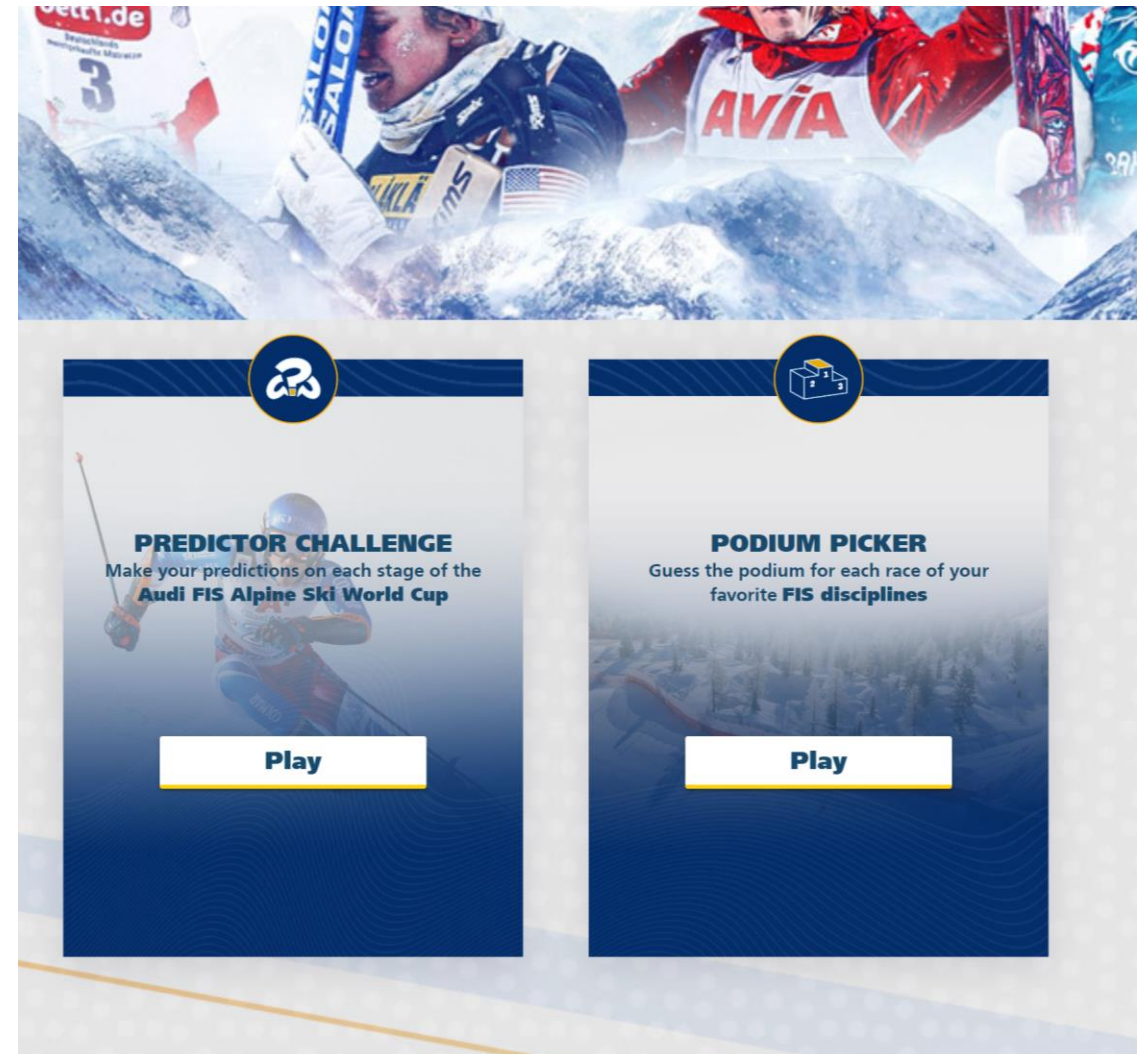
**F I S**

# PREDICTOR CHALLENGE

Timed by  
**LONGINES**

**PLAY NOW**

The banner features two female alpine skiers in white racing suits. The skier on the left is wearing a blue beanie with 'UNIQLO' and holding a large crystal trophy. The skier on the right is wearing a blue beanie with 'Red Bull' and holding a large crystal trophy. The background is a dark blue gradient with a subtle pattern of white dots.



The mobile app interface shows two main options for the FIS Predictor Challenge. The top section features a photograph of two alpine skiers in action, one wearing a blue bib with 'AVIA' and the other wearing a red bib with 'AVIA'. Below the photo are two cards, each with a circular icon at the top: a blue circle with a white 'P' for the Predictor Challenge and a yellow circle with a white podium icon for the Podium Picker. Both cards have a 'Play' button at the bottom.

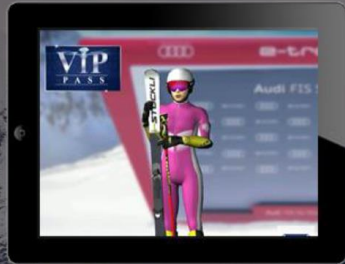
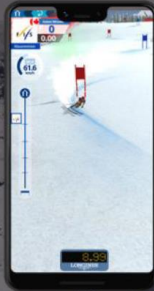
**PREDICTOR CHALLENGE**  
Make your predictions on each stage of the Audi FIS Alpine Ski World Cup

**PLAY**

**PODIUM PICKER**  
Guess the podium for each race of your favorite FIS disciplines

**PLAY**

PLAY



# The World Cup Ski Racing Game

Launched **The World Cup Ski Racing game** together with **Session Games**, increasing engagement with existing snow sports fans and attracted new and younger fans

**119K**

Installs

**290M**

Brand Impressions

**7.8K**

Unique Players of the Cortina World Cup e-Finals

**2.68M**

Starts

PARTICIPATE



# iSKI Participation App

Partnered with **iSKI** to enhance the experience on the slopes, including tracking of performance and providing competition and a sense of community between skiers.

**79K**

Trophy Participants

**14M KM**

Total Distance

**135K**

Ski I

snow Archives - Photos by Mark Howells-Mead



**SSIC** | cluster

Usecase 4    **paysy**



# paysy

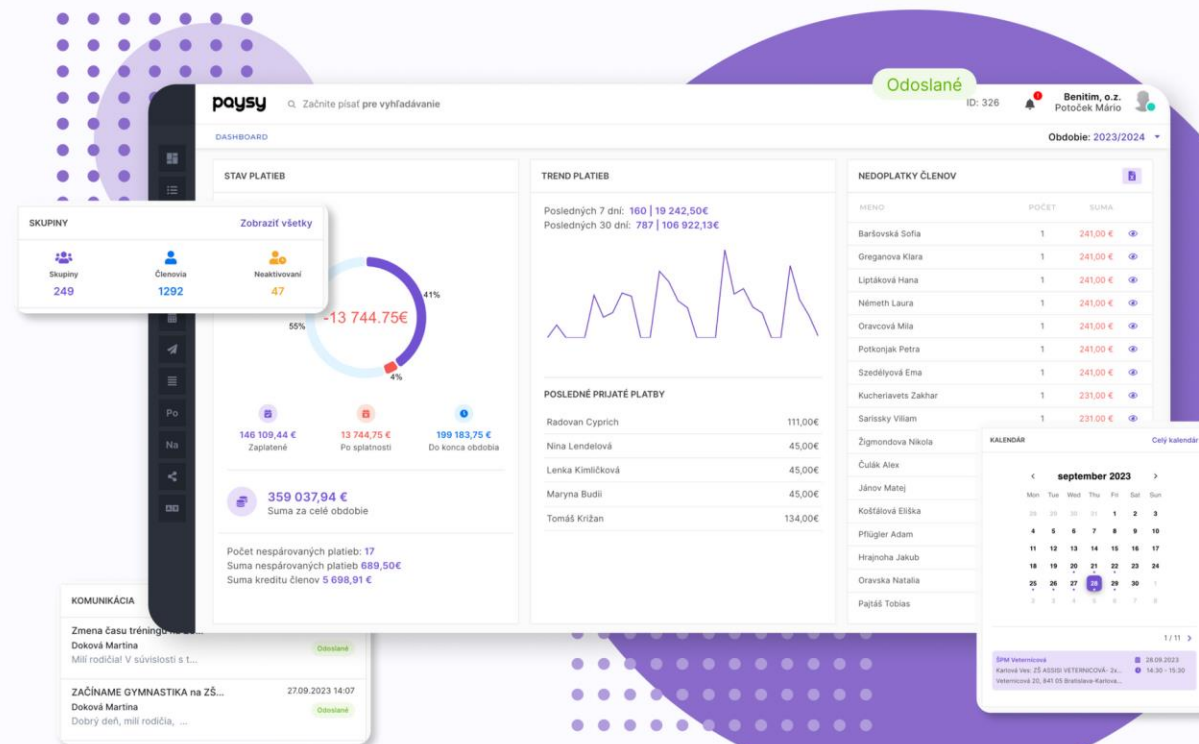
System užitočný pre športové kluby a organizácie, ktoré vyberajú pravidelné alebo nepravidelné platby od svojich členov. Digitalizujeme a zjednodušujeme správu členov, automaticky párujeme platby, zlepšujeme komunikáciu a automatizuje dochádzku.

[www.paysy.sk](http://www.paysy.sk)



# Užitočné digitálne riešenia

Transformujte organizácie s našimi softvérovými riešeniami.



# member:yo

Platforma užitočná pre správu a monetizovanie komunity. Jednoduché vytvorenie a správa členského programu (subscription model). Umožňujeme riadený predaj permanentiek, vstupeniek a merchu pod jednou strechou. Vytvárame uzatvorené cashless systémy na báze mobilnej peňaženky. Dávame možnosť dobíjať kredit na digitálne karty. Poskytujeme jedinečné riešenia regionálnych turistických kariet. Vy poznáte svoju komunitu, my máme pre vás platformu a užitočné riešenie.

[www.memberyo.com](http://www.memberyo.com)





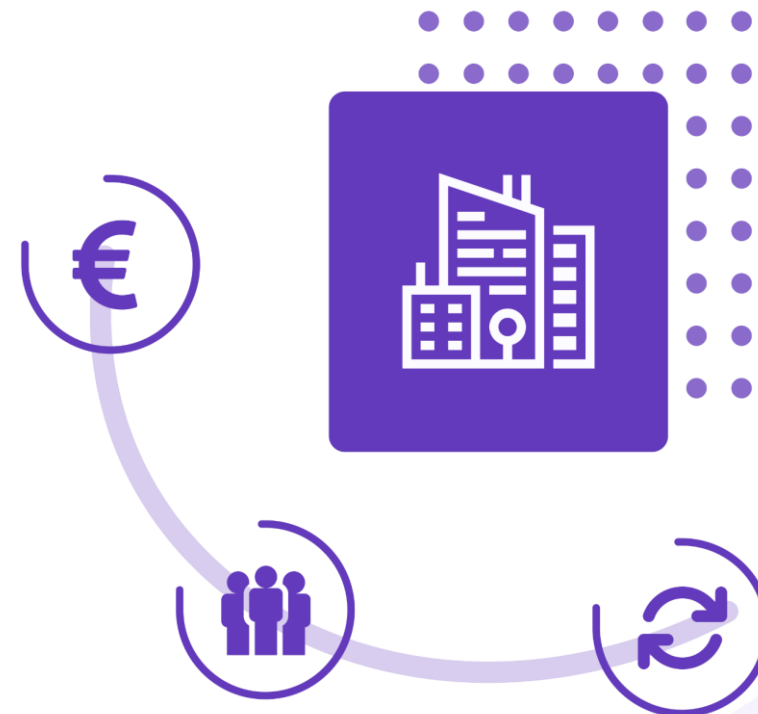
## Online dotačný systém

Online dotačný systém zjednoduší a **zefektívni administratívu, znižuje časovú náročnosť, znižuje chybovosť** a umožňuje **priebežnú kontrolu** oprávnených výdavkov v reálnom čase.

Systém na management dotácií vhodný pre samosprávu, verejné inštitúcie, športové zväzy a iné subjekty poskytujúce dotácie.

- ✓ Elektronický management dotácií
- ✓ Dátová analytika a exporthy
- ✓ Automatizácia procesov
  - Hodnotenie žiadostí / kritérií
  - Generovanie zmlúv
  - Záverečné správy
  - Centralizovaná komunikácia
- ✓ Komplexné online vyúčtovanie dotácií
- ✓ Kontrola vyúčtovania priebežne v reálnom čase
- ✓ Štruktúra oprávnených výdavkov
- ✓ Podpis Kvalifikovaným elektronickým podpisom
- ✓ Odbornosť a konzultácie

Aktuálne v: **Žilinský samosprávny kraj, Košice, Martin, Ružomberok, Dolný Kubín, Senec, Trstená,**



## Digitálna karta občana

Príležitosť ako motivovať občanov **prihlásiť sa k trvalému pobytu** v meste pomocou užitočných benefitov

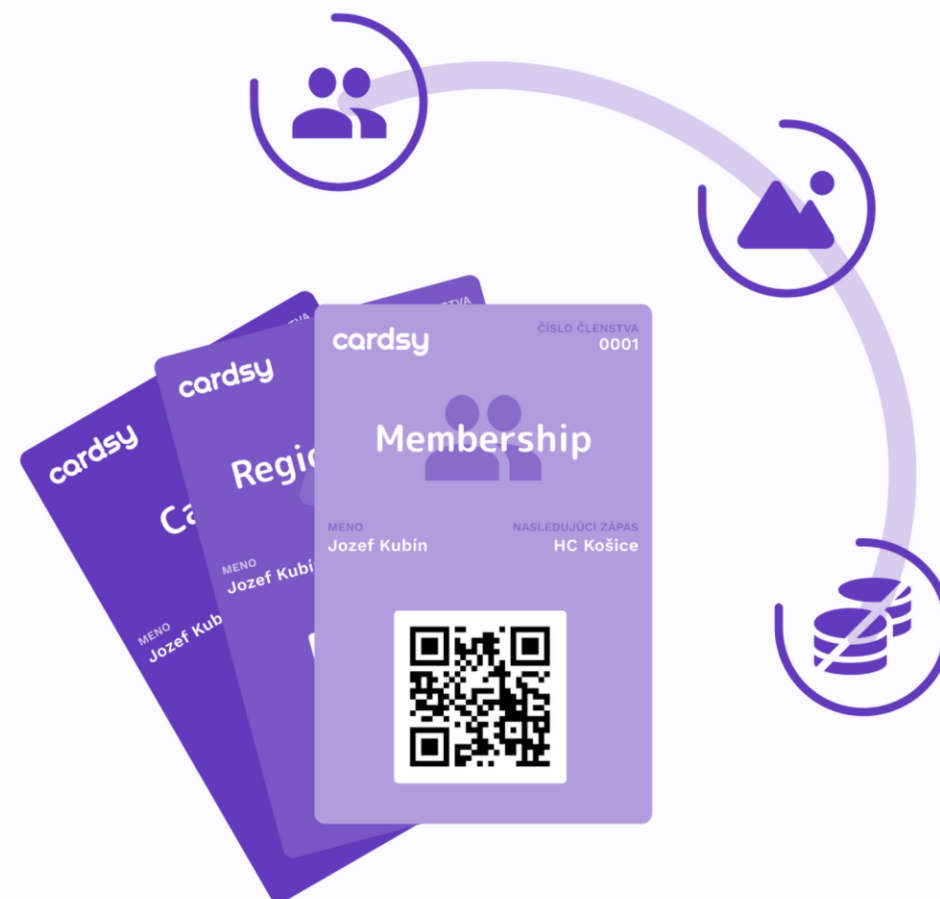


- ✓ Občan má **všetky informácie** o službách a dianí v meste „**pod jednou strechou**“
- ✓ **Prepojitelnosť** s existujúcimi systémami a službami v meste, napr. **Korwin** - IS pre mestá a obce
- ✓ **Komunikačný kanál** s možnosťou zasielania **cielených notifikácií** – oznamy, gratulácie, ankety atď.
- ✓ Ďalšie využiteľné **prepojenia so službami**, ktoré poskytujete **vo vašom meste**:
  - prepojenie **na parkovanie, výber daní a poplatkov**, zber komunálneho odpadu
  - **rezervačný systém** pre športoviská a kultúrne strediská, služby na úrade
  - **predaj vstupeniek** na mestské podujatia, kino, divadlo, miesta na jarmoky, trhy
- ✓ **Personalizovaný identifikátor občana** s unikátnym QR kódom
- ✓ **Apple wallet / Google wallet a jednoduchá distribúcia** (email, SMS, QR kód, registrácia)

# cardsy

Užitočná platforma pre vystavovanie digitálnych kariet. Vďaka Cardsy môžete nahradiť existujúce fyzické karty digitálnymi kartami do mobilnej peňaženky Apple/Google Wallet. Všetky karty, ktoré ste doteraz poznali v plastovej alebo papierovej forme tak viete zdigitalizovať a ušetriť čas a náklady. Vytvárame desiatky tisíc členských kariet, vstupeniiek, zákazníckych kariet, kupónov, lojalitných kariet, VIP, či cashless kariet. Vďaka API vieme jednoducho prepojiť s Vaším existujúcim softwarom, alebo akýmkoľvek systémom.

[www.cardsy.sk](http://www.cardsy.sk)



# paysy group

**Roman Krajniak**

**0915988888**

**SSIC** | cluster

Usecase 5

**HEALTH**<sup>+</sup>  
P R O F I L E

# Tvorba digitálnych zdravotných kariet športovcov

- ❑ Mobilná a webová aplikácia + custom riešenia pre profesionálne kluby
- ❑ Zber, analýza a interpretácia zdravotno – výkonnostných parametrov
- ❑ Bodovacie systémy hodnotenia výkonnosti športovcov
- ❑ Individuálne vs tímové a klubové účty
- ❑ Využívanie telemedicíny v individuálnych účtoch športovcov
- ❑ Decentralizované zdravotníctvo a služby
- ❑ Integrácia na poskytovateľov zdravotnej starostlivosti (ambulancie, nemocnice)
- ❑ Prepájanie externých zariadení cez API
- ❑ 2024: návrh architektúry pre nasadenie AI/ML

„Futbalisti **MŠK Žilina** do 19 rokov v play-off o osemfinále mládežníckej Ligy majstrov zdolali Borussia Dortmund 2:1. Juniorka provinčného klubu zdolala rovesníkov z veľkoklubu.“



**HEALTH**<sup>•</sup>  
P R O F I L E

**SSIC** | Slovenské športové  
inovačné centrum

**SSIC** | cluster

